



Πανεπιστήμιο Κρήτης |

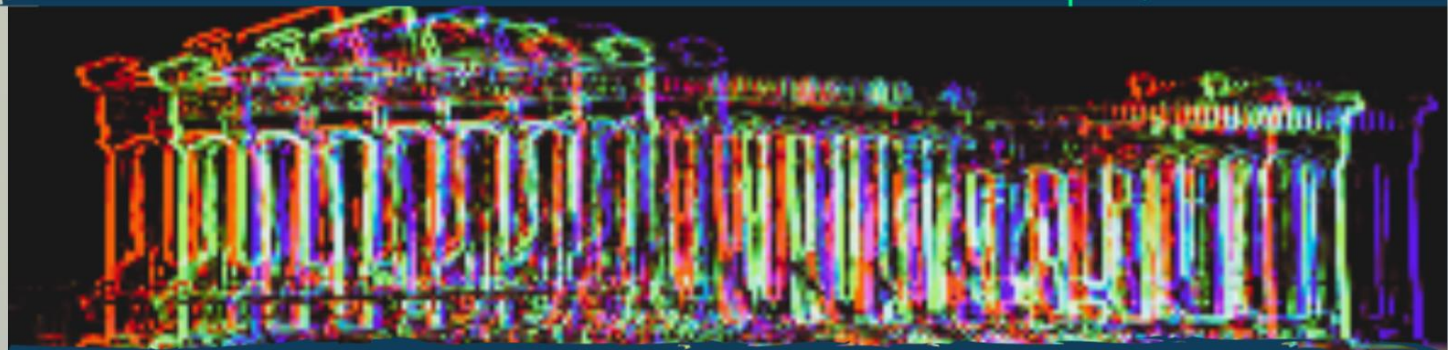
Παιδαγωγικό Τμήμα Δημοτικής Εκπαίδευσης | Ε.ΔΙ.Β.Ε.Α

Εργαστήριο Προηγμένων Μαθησιακών Τεχνολογιών στη Δια Βίου και Εξ Αποστάσεως Εκπαίδευση



7ο Θερινό Σχολείο [2023]

Αθήνα, 27/6-2/7



«Εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης  
και Επαυξημένης Πραγματικότητας  
στην Εκπαίδευση και στην Πολιτιστική Κληρονομιά».



Artificial intelligence  
Gamification



Augmented Reality  
Cultural Heritage



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

**ΕΝΑΡΞΗ**

**Τρίτη 27.6**

**Προσέλευση 16.00**

16.00-16.30:

Εγγραφές

16.30-17.00

Χαιρετισμοί

**[17.00-18.15] Βιωματικό εργαστήριο [1α]**

«Εισαγωγή στην Πολιτιστική Κληρονομιά»

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.ΔΙ.Β.Ε.Α

[18.15-18.30]: Διάλειμμα

**[18.30-19.15]: Διάλεξη [1η]**

«Η πρόκληση της ανάδειξης του Τεχνολογικού Πολιτισμού των Αρχαίων Ελλήνων»

Ελένη Νομικού

Πολιτισμολόγος, Γενική Διευθύντρια του Μουσείου Ηρακλειδών

[19.15- 19.30]: Διάλειμμα

**19.30-20.15 Διάλεξη [2η]**

«Επαυξημένη πραγματικότητα, τεχνητή νοημοσύνη και ψηφιακή επιμέλεια στην πολιτιστική κληρονομιά»

Άρης Περουλάκης

Πρόεδρος Δ.Σ. Εθνικού Κέντρου Τεκμηρίωσης

Πολιτιστικής Κληρονομιάς

20.15-20.30 Διάλειμμα

**[20.30-21.30] Βιωματικό εργαστήριο [1β]**

«Δυναμική της ομάδας»

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.ΔΙ.Β.Ε.Α

**Τετάρτη 28.6**

**[16.00-17.30] Βιωματικό εργαστήριο [2α]**  
«Εισαγωγή στην Τεχνητή Νοημοσύνη»  
Παναγιώτης Αναστασιάδης  
Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

[17.30-18.00] Διάλειμμα

**[18.00 -19.30]: Βιωματικό εργαστήριο [2β]**  
«Η Τεχνητή Νοημοσύνη στην Εκπαίδευση: Παιδαγωγική  
Αξιοποίηση»  
Παναγιώτης Αναστασιάδης  
Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

[19.30-20.00] Διάλειμμα

**[20.00-21.30] Βιωματικό εργαστήριο [2γ]**  
«Η Τεχνητή Νοημοσύνη στην Εκπαίδευση  
Από την Θεωρία στην Πράξη [I] :  
Παραγωγή Κειμένου | Chat GPT»  
Παναγιώτης Αναστασιάδης  
Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α  
Κωνσταντίνος Κωτσίδης  
Διδάκτορας Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α  
Καθηγητής Σύμβουλος ΕΑΠ

**Πέμπτη 29.6**

**[16.00-17.30]: Βιωματικό εργαστήριο [3α]**

«Τεχνητή Νοημοσύνη στην Εκπαίδευση.

Από την Θεωρία στην Πράξη [II]: Δημιουργία Εικόνας»

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Κωνσταντίνος Στρατικόπουλος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

[17.30-18.00] Διάλειμμα

**[18.00-19.30] Βιωματικό εργαστήριο [3β]**

Τεχνητή Νοημοσύνη στην Εκπαίδευση.

Από την Θεωρία στην Πράξη [III]: Παραγωγή Μουσικών Συνθέσεων

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Κωνσταντίνος Στρατικόπουλος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

[19.30-20.00] Διάλειμμα

**[20.00-21.30] Βιωματικό εργαστήριο [3γ]**

«Τεχνητή Νοημοσύνη στην Εκπαίδευση.

Από την Θεωρία στην Πράξη [IV]: Παραγωγή Video | Digital Storytelling»

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Κωνσταντίνος Στρατικόπουλος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

**Παρασκευή 30.6**

**[16.00-17.30]: Βιωματικό εργαστήριο [4α]**

«Διαδραστική περιήγηση με χρήση χωροευαίσθητων εφαρμογών  
Επαυξημένης πραγματικότητας»

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Κωνσταντίνος Στρατικόπουλος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Νεκτάριος Πανακαάκης

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

[17.30-18.00] Διάλειμμα

**Βιωματικό εργαστήριο [4β]**

Ξενάγηση στο Μουσείο Ηρακλειδών

[19.00-19.30]: Διάλειμμα

**[19.30-21.00 ] Βιωματικό εργαστήριο [4γ]**

«Νέες Τεχνολογίες & Πολιτιστική Κληρονομιά:  
Εισαγωγή / Σχεδιασμός χωροευαίσθητων παιχνιδιών  
με χρήση κινητών συσκευών (Gamification) και εφαρμογών  
επαυξημένης πραγματικότητας»

Αναστασιάδης Παναγιώτης,

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Στρατικόπουλος Κωστας

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Πανακαάκης Νεκτάριος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

**Σάββατο 1.7**

**[10.00-12.00]: Βιωματικό εργαστήριο [5α]**

«Τεχνητή Νοημοσύνη και Επαυξημένη Πραγματικότητα στην  
εκπαίδευση και την Πολιτιστική κληρονομιά:

Από την Θεωρία στην Πράξη [I]:

Δημιουργία Διαδραστικού Χωροεναίσθητου Παιγνιδιού»

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Κωνσταντίνος Στρατικόπουλος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Νεκτάριος Πανακακάκης

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

[12.00-12.30] Διάλειμμα

**[12.30-14.00]: Βιωματικό εργαστήριο [5β]**

«Τεχνητή Νοημοσύνη και Επαυξημένη Πραγματικότητα στην  
εκπαίδευση και την Πολιτιστική κληρονομιά:

Από την Θεωρία στην Πράξη [II]:

Δημιουργία Διαδραστικής Εφαρμογής Επαυξημένης Πραγματικότητας»

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Κωνσταντίνος Στρατικόπουλος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Νεκτάριος Πανακακάκης

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

**Κυριακή 2.7**

**[10.30-11.30]: Διάλεξη [3]**

Επαυξημένη Πραγματικότητα:

«Μια αναδυόμενη τεχνολογία εμπύθισης για σύγχρονη διδασκαλία και μάθηση»

Γεώργιος Κουτρομάνος

Επίκουρος Καθηγητής Εθνικού Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών

[11.30-12.00] Διάλειμμα

**[12.00-13.30]: Παρουσιάσεις Εργασιών**

**[13.30- 14.00]: Τελετή Λήξης - Απονομή Βεβαιώσεων**

Παναγιώτης Αναστασιάδης

Καθηγητής Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Κωνσταντίνος Στρατικόπουλος

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α

Νεκτάριος Πανακάκης

Med in eLearning Πανεπιστημίου Κρήτης | Ε.Δι.Β.Ε.Α